## Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Рубежненская средняя общеобразовательная школа»

ПРИНЯТА решением педагогического совета от « 30 » 08 2024г.

Утверждаю Директор школы \_\_\_\_\_ К.3.Хаджиева Приказ № от « 01 » 09 2024г.

## Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая «Компьютерная графика»

Программа технической направленности

Уровень программы: стартовый

Возрастная детей – 11-12 лет Срок реализации - 1 год

Составитель: Магомадова Малика Джалалдиевна Педагог дополнительного образования

Программа	прошла	внутреннюю	экспертизу	И	рекомендована	К	
реализации в	МБУ	ДО «Наурский	ДДТ».				
Экспертное	заключен	ие (рецензия) Ј	<b>№</b> от «	>	> 2023г.		
Эксперт							
(ф.и.о., должность)							

#### Раздел 1. Комплекс характеристик программы.

## 1.1. Нормативно-правовые основы разработки дополнительных общеобразовательных программ.

- Федеральный закон от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27.07.2022 № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»
- Распоряжение Правительства РФ от 31 марта 2022 г. N 678-р «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 г. и плана мероприятий по ее реализации»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28 сентября 2020 г. N 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно- эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;

Приказ Министерства просвещения РФ от 3 сентября 2019 г. № 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей»;

- 1.2 Направленность программы. техническая
- 1.3 Уровень освоения программы стартовый.(144 часа)
- 1.4 Актуальность и новизна программы

Актуальность программы заключается в необходимости знаний подобного свойства для человека современного компьютеризированного мира и времени цифровых технологий. Учащиеся приобретают необходимые навыки, как для простой обработки фотографии, так и создания собственной визитки, плаката, презентации, анимированного рисунка.

**1.5** Отличительные особенности данной образовательной программы от уже существующих в том, что она дает учащимся комплексное понимание компьютерной графики как вида искусства, учит совмещать возможности растровой и векторной информации.

Программа кружка «Компьютерная графика» составлена на основе:

Закона РФ «Об образовании в Российской Федерации».

Федерального компонента государственного стандарта общего образования.

Программы общеобразовательных учреждений: Информатика. 2-11 классы.— М.: Бином. Лаборатория знаний, 2012.

Программы курса «Информатика и ИКТ» для 5-7 классов средней общеобразовательной школы, Л.Л.Босова.

1.6 Цель и задачи программы:

Сформировать у обучающихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач связанных с графикой

#### Обучающие:

- 1) познакомить учащихся с основами компьютерной графики в рамках изучения программ растровой и векторной графики AdobePhotoshop, CorelDraw.
- 2) обучить возможностям создания собственных изображений, используя базовый набор инструментов графических программ, а также средствам обработки готовых рисунков с целью воплощения новых творческих задач;
- 3) обучить возможностям создания собственных изображений, на основе знания законов и средств композиции.

#### Развивающие:

- 1) развить творческий потенциал учащихся посредством использования компьютера как рабочего инструмента художника.
- 2) рассмотреть возможности работы с текстом и фотографиями (преобразование, подбор к изображению, спецэффекты, создание логотипа и т.д.);
- 3) рассмотреть возможности анимирования изображений с целью подготовки к курсу компьютерной анимации.

#### Воспитательные:

- 1) воспитать творческую личность, способную к эмоционально-образному отражению своих впечатлений и размышлений средствами компьютерной графики.
- 2) развивать у детей художественный вкус, способность видеть и понимать прекрасное.

#### 1.7 Категория обучающихся

Возраст детей, участвующих в реализации данной образовательной программы от 11 до 12 лет.

Программа «Компьютерная графика» рассчитана на проведение теоретических и практических занятий (4,5 часа в неделю).

#### 1.8 Срок реализации программы-1год.

Режим занятий: Продолжительность занятия 40 мин. с перерывом 10 мин. Занятия проводятся 2 раза неделю по 2 часа.

**1.8** Формы организации образовательной деятельности и режим занятий Формой организации деятельности обучающихся является: индивидуальная и групповая работа, самостоятельная работа, практические занятия, проектная деятельность, защита проекта.

Большинство заданий курса выполняется с помо<u>щь</u>ю персонального компьютера и необходимых программных средств. Форма обучения очная.

Количество детей в группе: 15 человек

- **1.9** Планируемые результаты и способы определения их результативности **Личностные результаты**
- повысился уровня общительности и уверенности в себе;
- Symeet организованно заниматься в коллективе; сформировались такие качества как терпение, аккуратность, самостоятельность при выполнении работ.

#### Метапредметные результаты:

развились навыки составления композиций, творческого подхода в решении поставленных задач;

сформировалась мотивация к дальнейшему изучению и использованию графических программ;

• повысились информационная и полиграфическая культуры обучающихся.

#### Предметные результаты

Обучающиеся будут

знать:

- основных понятий компьютерной графики:
- типы графических файлов, их свойства и отличие, растровые и векторные изображения,
- виды цветовых моделей
- понятие двухмерной и трехмерной графики.

Обучающиеся будут уметь:

- создавать, редактировать, ретушировать изображения, применять
- фильтры, работать со слоями в Adobe Photoshop;
- проектировать и создавать сайты с использованием основных HTML-
- тегов.

#### Раздел 2.Содержание программы

### 2.1. Учебный (тематический) план

N	Название раздела, темы	]	Количество	часов	Формы
π/		Всего	Теория	Практика	аттестации/
Γ					контроля
1	Вводный инструктаж ТБ. Введение в	1	1		Собеседование,
	компьютерную графику				опрос
2	<i>Тема 1</i> . Базовый инструментарий	5	1	4	Собеседование,
	графического редактора CorelDraw				опрос
3	Тема 2. Построение фигур	4		4	Собеседование,
					опрос
4	<i>Тема 3</i> . Цвет в программе CorelDraw	3	1	2	Собеседование,
					опрос
5	<i>Тема 4</i> . Операции с контурами	3	1	2	Собеседование,
					опрос
6	<i>Тема 5</i> . Возможности растра в векторной	4	-	4	Собеседование,
	программе				опрос
7	<i>Тема 6</i> . Основы работы с текстом	5	1	4	Собеседование,
					опрос
8	<i>Тема 7</i> . Работа с фигурами	5	1	4	Собеседование,
					опрос
9	<i>Тема 8.</i> Художественное оформление	5	1	4	Собеседование,
	, , , ,				опрос
10	Тема 9. Творческое задание «Рекламный	5		5	Собеседование
	проект»				наблюдение,
	•				творческий
					отчет
11	<i>Тема 10</i> . Создание переходов фигур и	3	1	2	Собеседование,
	цветов				опрос
12	<i>Тема 11.</i> Использование трехмерных	5	1	4	Собеседование,
	эффектов				опрос
13	<i>Тема 12</i> . Применение атрибутов вида и	4		4	Собеседование,
	графических стилей				опрос

14	Тема 13.         Знакомство с особенностями           работы в графическом редакторе           Photoshop	3	1	2	Собеседование, опрос
15	<i>Тема 14</i> . Основные инструменты рисования	4	1	3	Собеседование, опрос
	Тема         15.         Знакомство с инструментом градиентной заливки.         Установки.           Инструменты выделения.	3		3	Собеседование, опрос
17	<i>Тема 16</i> . Работа со слоями и фигурами	3		3	Собеседование, опрос
18	<i>Тема 17</i> . Возможности коррекции изображения	3	1	2	Собеседование, опрос
19	<i>Тема 18</i> . Творческое задание. Построение интерьера	4		4	Собеседование наблюдение, творческий отчет
	Итого:	72	12	60	144

#### 2.2 Содержание программы

Вводный инструктаж ТБ. Введение в компьютерную графику (3 часа)

<u>Теория (3 ч):</u> Техника безопасности и санитарно -гигиенические нормы при работе на компьютере. Введение в компьютерную графику: Типы файлов. Представление цвета в компьютерной графике. Векторная и растровая графика.

Тема 1. Базовый инструментарий графического редактора CorelDraw (5 часа). <u>Теория (1 ч):</u> Особенности векторной графики. Печатная страница, основные инструменты, создание документа. Инструмент «Форма». Возможности редактирования отдельных точек.

<u>Практика (4 ч):</u> Принцип работы с векторными объектами. Создание «Прямоугольник», «Эллипс», изменение основных характеристик. Инструмент «указатель». Копирование фигур. Быстрые клавиши. Другие фигуры. Задание параметров фигур. Создание изображений с помощью фигур. Форма «Звезда». Создание искажений. «Собери конструктор». Создание композиции из заданных фигур.

Тема 2. Построение фигур (5 часа).

<u>Теория (1 ч):</u> Возможности построения прямых и кривых. Инструмент «Свободная рука».

<u>Практика (4 ч):</u> Редактирование линии. «Кривая Безье». Построение рисунка по образцу: «Кошка», «Вишенка», «Машина».

Тема 3. Цвет в программе CorelDraw (3 часа).

<u>Теория (1 ч):</u> Возможности работы с цветовыми палитрами. Модели, микшеры, палитры.

<u>Практика (2 ч):</u> Подбор цвета. Заливка контуров - однородная, интерактивная, градиентная. Заливка текстурой. Создание новых узоров. Использование эффекта прозрачности.

Тема 4. Операции с контурами (3 часа).

<u>Теория (1 ч):</u> Меню «Форма». Соединение, обрезка, пересечение, спаивание объектов. Инструмент «Нож», «Ластик».

<u>Практика (2 ч):</u> Рисование фигуры «сыр». Использование инструментов вырезания для рисования раппорта снежинки.

Тема 5. Возможности растра в векторной программе (5 часа).

<u>Практика (5 ч):</u> Инструмент «Кисть», «Пульверизатор». Инструмент «Каллиграфия». Создание рисунка с использованием художественного оформления.

Тема 6. Основы работы с текстом (3 часа).

<u>Теория (1 ч):</u> Инструмент «Текст» (художественный, обычный). Возможности редактирования текста.

<u>Практика (2 ч):</u> Размещение текста вдоль кривой. Привязка к объектам. Творческое задание. Создание рисунка с помо<u>щь</u>ю текстовых блоков.

Тема 7. Работа с фигурами (5часа).

*Теория (1 ч):* Меню «Распределение и выравнивание объектов».

<u>Практика (4 ч):</u> Рисунок по образцу «бусы». Составление сложного рисунка с использованием повторяющихся объектов.

Тема 8. Художественное оформление (7 часов).

<u>Теория (1 ч):</u> Форматы графических файлов. Обработка битового изображения в CorelPhotoPaint. Основные возможности.

<u>Практика (6ч):</u> «Экспорт» и «Импорт» изображения. Использование маскированного изображения. Применение эффектов. Использование инструмента «распылитель».

Тема 9. Творческое задание «Рекламный проект» (7 часов).

<u>Практика (7 ч):</u> Разработка идеи и замысла. Сбор материалов. Обработка текстового и графического блоков. Создание композиции.

Тема 10. Создание переходов фигур и цветов (3 часа).

<u>Теория (1 ч):</u> Эффекты перетекания фигур. Опции перетекания. Привязка к пути.

<u>Практика 2 ч):</u> Использование эффекта прозрачности при перетекании объектов. Разделение фигур с перетеканием. Использование отдельных форм. Использование эффектов тени, интерактивной тени. Привязка тени к сложным объектам.

Тема 11. Использование трехмерных эффектов (5 часа).

 $\underline{Teopus\ (1\ u):}$  Интерактивная векторная экструзия. Просмотр этапов перехода. Применение эффекта экструзии к тексту.

<u>Практика (4 ч):</u> Создание трехмерного цилиндра. Использование инструмента "вытеснение и скос". Отображение символов на поверхностях трехмерных фигур. Создание объекта путем вращения. Изменение освещения. Создание своего объекта путем вращения. Создание баннера, логотипа с помощью эффекта искривления.

Тема 12. Применение атрибутов вида и графических стилей (5 часа).

<u>Практика (5 ч):</u> Профили новых документов. Использование атрибутов вида. Использование графических стилей. Применение графического стиля к слою. Копирование, применение и удаление графических стилей.

Тема 13. Знакомство с особенностями работы в графическом редакторе Photoshop (5 часа).

<u>Теория (2 ч):</u> Знакомство с интерфейсом. Изучение горизонтального меню, панели настроек, плавающего меню. Создание нового документа. Сохранение и закрытие документа.

<u>Практика (3 ч):</u> Форматы графических файлов. Средства управления панелью инструментов. Организация и присоединение палитр.

Тема 14. Основные инструменты рисования (4 часа).

<u>Теория 1 ч):</u> Знакомство с основными инструментами рисования - кистью и ластиком. Знакомство с инструментами заливки. Изменение установок инструмента, фактурная заливка.

<u>Практика (3 ч):</u> Создание пробного рисунка. Настройки инструментов: форма, толщина, прозрачность. Цвет на практике. Цветовые режимы Photoshop. Выбор и редактирование, цвета. Закрепление навыков работы кистью. Режимы смешивания. Выполнение творческого задания по пройденным инструментам. Создание рисунка с использованием объектов разной фактуры. Инструмент «Палец». Выполнение рисунка с использованием эффекта размытия пикселей «Пейзаж».

Тема 15. Знакомство с инструментом градиентной заливки. Установки. Инструменты выделения (4 часа).

 $\underline{\mathit{Teopus}\;(1\;u)}$ : Знакомство с инструментом выделения «Лассо». Панель о<u>пци</u>й инструмента.

<u>Практика (3 ч):</u> Практическое использование инструментов: выделения, выравнивания. Выполнение творческого задания по пройденным инструментам. Композиция из фрагментов изображения. Изменение положения и цвета отдельных фигур.

Тема 16. Работа со слоями и фигурами (4 часа).

<u>Теория (1 ч):</u> Знакомство с понятием «слои». Меню и палитра «Слои». Создание нового слоя, перемещение, выделение и сливание слоев. Инструмент «Область» для создания фигур, Функция растушевки. Применение инструмента «Градиент» к областям слоя.

<u>Практическая</u> работа со слоями. Редактирование содержимого слоя. Изменение положения слоев в пространстве, относительно друг друга и переднего плана. Понятие «Группировки». Создание групп слоев, возможности работы с группой. О<u>пци</u>и инструмента «Волшебная палочка». Тема 17. Возможности коррекции изображения (4 часа).

*Теория (1 ч):* Знакомство с понятием коррекции изображения.

<u>Практика (3 ч):</u> Выравнивание цвета и тона через «Уровни», «Автоуровни». Цветокоррекция. Изменение яркости, контрастности, применение пастеризации, фотофильтра.

Тема 18. Творческое задание. Построение интерьера (6 часов).

*Теория (1 ч):* Перспектива

<u>Практика (5 ч):</u> Изучение перспективы. Создание эскизов. Сбор материалов. Их обработка. Выполнение перспективного построения будущего интерьера. Составление композиции, размещение мебели и аксессуаров.

#### РАЗДЕЛ 3. ФОРМЫ АТТЕСТАЦИИ И ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

При реализации программы проводится входной, текущий, промежуточный и итоговый контроль за усвоением пройденного материала обучающимися.

Входной контроль проводится при зачислении ребёнка на обучение по программе с целью определения наличия специальных знаний и компетенций в соответствующей образовательной области для установления уровня сложности освоения программы. Входной контроль проводится в форме собеседования, или анкетирования, или мониторинга.

Текущий контроль проводится на каждом занятии с целью выявления правильности применения теоретических знаний на практике. Текущий контроль может быть реализован посредством следующих форм: наблюдение, индивидуальные беседы, тестирование, творческие работы, проблемные (ситуативные) задачи, практические работы и т. д. Комплексное применение различных форм позволяет своевременно оценить, насколько освоен обучающимися изучаемый материал, и при необходимости скорректировать дальнейшую реализацию программы.

Промежуточный контроль проводится в рамках процедуры промежуточной аттестации для обучающихся первого и второго годов обучения. Процедура промежуточной аттестации организуется в конце первого и второго учебного года в форме презентации творческих работ (презентации, открытки, коллажи, визитки, анимационные и видеоролики).

Итоговый контроль проводится в рамках процедуры итоговой аттестации для обучающихся третьего года обучения. Процедура итоговой аттестации организуется в форме итоговой презентации творческих работ.

## Раздел 4. Комплекс организационно-педагогических условий реализации программы.

- 4.1. Материально-техническое обеспечение программы.
  - -учебный кабинет;
  - -лекционный материал по изучаемым темам;
  - -инструктивный материал по технике безопасности в компьютерном классе; -справочные пособия и литература для общего пользования по профилю;
  - -наличие программного обеспечения: Windows, Paint, MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, MS Publisher и др.;
  - -наличие принтера;
- наличие бумаги для печати на принтере;
  - -компакт-диски с обучающими и информационными программами по основным темам;
  - -наличие в разобранном виде различных накопителей, плат.

#### 4.2. Кадровое обеспечение программы.

Программа реализуется одним педагогом дополнительного образования, соответствующей направленности дополнительной общеобразовательной программы, осваиваемой детьми. Уровень подготовки соответствует профессиональному стандарту.

#### 4.3 Учебно-методическое обеспечение.

	Название раздела	Форма	Методы и приемы	Дидактический	Формы
	I	занятий	A	материал,	подведения
				техническое	итогов
				оснащение.	птогов
1		«Ком	пьютерная графика»	оснащение.	
1.1	Вводное занятие.	Беседа,	Словесные	Инструктаж.	Оценка
	Техника	•		Упражнения.	·
	безопасности	практикум		Упражнения. Контроль	навыков.
	осзопасности			Контроль	Тематически й
					контроль
1.2	Виды графических	Групповая.	Словесные Наглядные	Объяснительно	Оценка навыков.
	редакторов.		Творческое задание	иллюстративный,	Тематически й
	Растровая и	работа.	1 / 1	демонстрационный	контроль
	векторная графика	passian		~	
1.3	Основные функции	Групповая.	Словесные Наглядные	Объяснительно	Оценка навыков.
	редактора Adobe		Творческое задание	иллюстративный,	Тематически й
	Photoshop.	работа.	1	демонстрационный	контроль
	Инструменты - кисть,	r		1	1
	карандаш, ластик,				
	пипетка, палитры				
	цветов.				
	,				
1.4	Инструмент	Групповая.	Словесный	Объяснительно	Оценка навыков.
	графические	Практическа я	Наглядный	иллюстративный,	Тематически й
	объекты. Приемы	работа.	Практический	демонстрационный,	контроль
	обработки	•		практикум	-
	изображений.				
	Инструменты				
	ретуши				
1.5	Градиент. Заливка.	Групповая.	Словесный	Дидактические	Оценка навыков.
	Затемнение.	Практическа я		пособия:	Тематически й
	Резкость.	работа.	Практический	схемы, наглядные	контроль
	Изобразительные			пособия.	
	слои. Работа со				
	"слоистыми"				
1.6	изображениями.				
1.6	Копирование и	1 3	Словесный	Объяснительно	Оценка навыков.
	вставка, поворот.	Практическа я		иллюстративный,	Тематически й
	Эффекты, пластика.	работа.	Практический	демонстрационный	контроль
	Основные виды			практикум.	
1.7	фильтров.		C ×	п	0
1./	Цветовая	1 2	Словесный	Дидактические	Оценка навыков.
	коррекция. Тоновая	Практическа я		пособия:	Тематически й
	коррекция. Методы	работа.	Практический	схемы, наглядные	контроль
	устранения			пособия.	
	дефектов с				
	фотографий.				
	Осветление и				
	затемнение				
	фрагментов				
	изображений				
	вручную.				

1.8	Работа с	Групповая.	Словесный	Дидактические	Оценка навыков.
	фрагментами	Практическа я	Наглядный	пособия:	Тематически й
	рисунка. Основные	работа.	Практический	схемы, наглядные	контроль
	средства и			пособия.	
	принципы				
	композиции.				
1.0	Фотомонтаж.				
1.9	Рисование	Групповая.	Словесный	Дидактические	Оценка навыков.
	орнаментов.	1	Наглядный	пособия:	Тематически й
	Подписывание рисунков.	работа.	Практический	схемы, наглядные пособия.	контроль
1.10	Некоторые эффекты	Групповая	Словесный	Дидактические	Оценка навыков.
	в Adobe Photoshop.		Наглядный	пособия:	Тематически й
	Bridge Thotoshop.	работа.	Практический	схемы, наглядные	контроль
		pacora.		пособия.	Rempens
1.11	Выполнение	Групповая,	Словесный	Дидактические	Оценка навыков.
	творческой работы	индивидуаль	Наглядный	пособия:	Тематически й
		ная.	Практический	схемы, наглядные	контроль
		Практическа я		пособия.	
		работа.			
2		«C	оздание презентаций» Р	PowerPoint	
2.1	Знакомство	групповая.	Словесные Наглядные	Объяснительно	Оценка навыков.
	PowerPoint.	~ -	Творческое задание	иллюстративный,	Тематически й
		практическа и работа.	твор теское задание	демонстрационный	контроль
				демонетрационным	Koniposib
	основные элементы	(			
	программы.				
2.2	Панель	Групповая.	Словесные Наглядные	Объяснительно	Оценка навыков.
	инструментов	Практическа я	Творческое задание	иллюстративный,	Тематически й
		работа.		демонстрационный	контроль
2.3	Основные этапы	Групповая.	Словесные Наглядные	Презентация по теме	Оценка навыков.
	создания		Творческое задание		Тематически й
	презентации Слайд и	-	1		контроль
	его оформление.				1
	Шаблоны				
2.4					
2.4	•	Групповая.	Словесные Наглядные	Объяснительно	Оценка навыков.
	объектов в слайд	-	Творческое задание	иллюстративный,	Тематически й
		работа.		демонстрационный	контроль
2.5					
2.5	Создание анимации.	Групповая.	Словесные Наглядные	Объяснительно	Оценка навыков.
	Настройка	*	Творческое задание	иллюстративный,	Тематически й
	анимации	работа.		демонстрационный	контроль
2.6	Вставка музыки в	Групповая.	Словесные Наглядные	Объяснительно	Оценка навыков.
	презентацию	Практическа я	Творческое задание	иллюстративный,	Тематически й
		работа.		демонстрационный	контроль

2.7	Переходы и их настройка	1 0	Словесные Наглядные Творческое задание	Объяснительно иллюстративный, демонстрационный	Оценка навыков. Тематически й контроль
2.8	Работа с таблицами и диаграммами	Групповая. Практическа я работа.	Словесные Наглядные Творческое задание	Объяснительно иллюстративный, демонстрационный	Оценка навыков. Тематически й контроль
2.9	Создание собственной презентации. Показ слайдов	1 2	Словесные Наглядные Творческое задание	Объяснительно иллюстративный, демонстрационный	Оценка навыков. Тематически й контроль
3		«Создаі	ние видеороликов» Mov	avi Video Suite	
3.1	Возможности и интерфейс программы Movavi Video Suite	1.0	Словесные Наглядные Творческое задание	наблюдение, опрос, текущий контроль	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.2	Эффекты и видеопереходы	Групповая. Практическа я работа.	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.3	Добавление файлов (видео, аудио, фото) в видеоролик	1 0	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.4	Разрезать видео и установить переходы	* *	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.5	Заставка. Титры.	1 0	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.6	Сделать видео из фотографий и музыки		Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль

3.7	Уменьшение громкости, утихание видео	* *	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.8	Работа со звуком, убрать, добавить	* *	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.9	Три видео в одном кадре		Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.10	Эффект выплывающей картинки	1 -	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.11	Анимировать объект в видео	1.0	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.12	Цветокоррекция. Как улучшить видео	~ ~	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.13	Убрать чёрные полосы из видео. Кадрирование.	1.0	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.14	Захват видео с экрана.	1 2	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.15	Сохранить видео. Экспортировать видео.	~ ~	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль
3.16	Запись сохраненного видеоролика на съемный носитель, диск	1 0	Словесные Наглядные Творческое задание	Дидактические пособия: схемы, наглядные пособия.	Оценка навыков. Тематически й контроль

3.17	Создание	Групповая.	Словесные Наглядные	Демонстрация	Оценка навыков.
	видеоклипов.	Практическа я	Творческое задание	самостоятельно	Тематически й
	Создание	работа.		созданного видового	контроль
	видеоролика на			фильма, самоанализ,	
	заданную тему			обсуждение	
<u>3.18</u>	Презентация своего	Групповая.	Словесные Наглядные	Демонстрация	Оценка навыков.
	видеоролика	Практическа я	Творческое задание	самостоятельн о	Тематически й
		работа.		созданного видового	контроль
		F 3 0 T		фильма, самоанализ,	1
				обсуждение	

#### Для педагога: Список используемой литературы:

- 1. Богомолова ЕМ. Занимательные задания по базовому курсу информатики. // Информатика и образование.
- 2. Брыксина О.Ф. Планируем урок информационной культуры в начальных классах.
- 3. Горячев А.В. О понятии "Информационная грамотность.
- 4. Левкович О.А. Основы компьютерной грамотности.
- 5. Информатика. 5 класс: Практикум. Саратов: Лицей, 2004.
- 6. Информатика. 6 класс: Практикум. Саратов: Лицей, 2004.
- 7. Образовательные сайты Интернет.
- 8. Онлайн учебник по курсу www.dolinin-infografika.narod.ru
- 9. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Учебное пособие М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009 г.
- 10. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Практикум- М.:БИНОМ. Лаборатория знаний 2006 г.

11. Государственный образовательный стандарт /Вестник образования.(Сайт Федерального агентства по

- образованию http://www.ed.gov.ru/ob-edu/noc/rub/standart/
  12. Программы для общеобразовательных учреждений: Информатика. 2-11 классы/ Составитель М.Н.
- 12. Программы для общеобразовательных учреждений: Информатика. 2-11 классы/ Составитель М.Н. Бородин. 6-е изд. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009. Жексенаев А.Г. ОСНОВЫ РАБОТЫ В ГРАФИЧЕСКОМ РЕДАКТОРЕ GIMP: Томск, 2007
- 13. Ю.П. Немчанинова. Создание и редактирование графических элементов и блок-схем в среде Open Office.org(Draw)/Учебное пособие, Москва, 2008
- 14. Ю.П. Немчанинова Обработка и редактирование векторной графики в Inkscape/Учебное пособие, Москва.:, 2008
- 15. Соловьева Л.В. Компьютерные технологии для учителя. СПб.: БХВ-Петербург, 2003

#### Для обучающихся:

- 1. Информатика 5-7 класс. Начальный курс. Под. Ред. Н.В. Макаровой, М., 2005.
- 2. Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Учебное пособие М.:БИНОМ. Лаборатория знаний 2009 г.
- 3. Ю.П. Немчанинова. Создание и редактирование графических элементов и блок-схем в среде Open Office.org(Draw)/Учебное пособие, Москва, 2008

4. Ю.П. Немчанинова Обработка и редактирование векторной графики в Inkscape/Учебное пособие, Москва .: ,

- 2008
- 5. Дуванов А.А. Азы информатики. Рисуем на компьютере. Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2005;

#### Учебно-методическое обеспечение

- •Кабинет, оснащённый персональными компьютерами.
- •Техническое оснащение занятий: компьютер, принтер, интерактивнвая доска, Internet.
- •Оснащение: доска, фломастеры для доски, компьютерные столы и стул

#### Интернет ресурсы:

www.metod-kopilka.ru – Методическая копилка учителя информатики

http://www.klyaksa.net/ - Информатика и ИКТ в школе. Компьютер на уроках

http://ru.wikipedia.org/ - Википедия – свободная энциклопедия.

http://www.issl.dnttm.ru — сайт журнала «Исследовательская работа школьника».

http://www.nmc.uvuo.ru/lab SRO opit/posobie metod proektov.htm

http://www.fsu-expert.ru/node/2251 - ИНФОРМАТИКА и ИКТ. Программа для базового уровня (системно-информационная концепция);

http://www.5byte.ru/8/0006.php - Информатика на пять

http://festival.1september.ru/ - фестиваль педагогических идей «Открытый урок»

http://go-oo.org -Свободный пакет офисных приложений

http://www.gimp.org/ - GIMP (Гимп) — растровый графический редактор

http://www.inkscape.org/ - Inkscape Векторный графический редактор

http://www.softcore.com.ru/graphity - Программа может служить отличной заменой стандартному графическому редактору Paint.

http://www.inernika.org/users/astana-ch-41/works - Видеоуроки Gimp Кольцова Михаила Петровича взяты с

сайта Открытого педагогического сообщества <a href="http://www.progimp.ru/articles/">http://www.progimp.ru/articles/</a> - уроки Gimp

http://snezhzhka.ya.ru/replies.xml?item no=363 про Gimp

http://www.openarts.ru -уроки Gimp и Inkscape

# Календарный учебный график по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Компьютерная графика» технической направленности «» на 2024-2025 учебный год

№ п/п	Фактическ ая дата и время проведения занятия		Форма занятия	Кол-во часов	Раздел/ тема	Место проведения	Форма контроля
1		$02.09  1.14^{00}-14^{45}  2.14^{55}-15^{40}$			Вводный инструктаж ТБ. Введение в компьютерную графику	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Собеседование, опрос
2		06.09 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>			Техника безопасности и санитарно-гигиенические нормы при работе на компьютере. Введение в компьютерную графику: Типы файлов. Представление цвета в компьютерной графике. Векторная и растровая графика.	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Собеседование, опрос
3		<b>09.09</b> 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>			Teмa 1. Базовый инструментарий графического редактора CorelDraw	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Собеседование, опрос
4		13.09 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>			Особенности векторной графики. Печатная страница, основные инструменты, создание документа. Инструмент «Форма». Возможности редактирования отдельных точек.	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Собеседование, опрос
5		16.09 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>			Принцип работы с векторными объектами. Создание «Прямоугольник», «Эллипс», изменение основных характеристик. Инструмент «указатель». Копирование фигур. Быстрые клавиши. Другие фигуры. Задание параметров фигур. Создание изображений с помощью фигур. Форма «Звезда». Создание искажений. «Собери конструктор». Создание композиции из заданных фигур.	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
6		20.09 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>			Тема 2. Построение фигур	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
7		<b>23.09</b> 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>			Возможности построения прямых и кривых. Инструмент «Свободная рука».	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
8		<b>27.09</b> 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>			Редактирование линии. «Кривая Безье». Построение рисунка по образцу: «Кошка», «Вишенка», «Машина».	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

9	04.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 3. Цвет в программе CorelDraw МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
10	07.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Возможности работы с цветовыми палитрами. МБОУ «Рубежненская СОШ» Модели, микшеры, палитры. Подбор цвета. Заливка контуров - однородная, интерактивная, градиентная. Заливка текстурой. Создание новых узоров. Использование эффекта прозрачности.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
11	11.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 4. Операции с контурами МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
12	14.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Меню «Форма». Соединение, обрезка, пересечение, спаивание объектов. Инструмент «Нож», «Ластик». Рисование фигуры «сыр». Использование инструментов вырезания для рисования раппорта снежинки.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
13	18.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 5. Возможности растра в векторной мБОУ «Рубежненская СОШ» программе	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
14	21.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Инструмент «Кисть», «Пульверизатор». Инструмент «Каллиграфия».	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
15	25.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Создание рисунка с использованием художественного оформления.  МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
16	28.10 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 6. Основы работы с текстом МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
17	01.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Инструмент «Текст» (художественный, обычный). Возможности редактирования текста. Размещение текста вдоль кривой. Привязка к объектам. Творческое задание. Создание рисунка с помощью текстовых блоков. Размещение текста вдоль кривой. Привязка к объектам. Творческое задание. Создание рисунка с помощью текстовых блоков.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
18	04.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 7. Работа с фигурами.  МБОУ «Рубежненская СОШ»	смотр знаний, умений и навыков
19	08.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Меню «Распределение и выравнивание объектов». МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

20	$ \begin{array}{c} 11.11 \\ 1.14^{00} - 14^{45} \\ 2.14^{55} - 15^{40} \end{array} $	Рисунок по образцу «бусы». Составление сложного МБОУ «Рубежненская СОШ» рисунка с использованием повторяющихся объектов.	Наблюдение, смотр знаний, умений и
21	15.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 8. Художественное оформление (6 часов). МБОУ «Рубежненская СОШ»	навыков Наблюдение, смотр знаний, умений и
22	18.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Форматы графических файлов. Обработка МБОУ «Рубежненская СОШ» битового изображения в CorelPhotoPaint. Основные возможности.	навыков Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
23	22.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	«Экспорт» и «Импорт» изображения. Использование маскированного изображения. МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
24	25.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Применение эффектов. Использование МБОУ «Рубежненская СОШ» инструмента «распылитель».	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
25	29.11 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 9. Творческое задание «Рекламный проект» МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
26	02.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Разработка идеи и замысла. Сбор материалов. МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
27	06.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	обработка текстового и графического блоков. МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
28	09.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Создание композиции. МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
29	13.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 10. Создание переходов фигур и цветов МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
30	16.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Эффекты перетекания фигур. Опции перетекания. МБОУ «Рубежненская СОШ» Привязка к пути. Использование эффекта прозрачности при перетекании объектов. Разделение фигур с перетеканием. Использование отдельных форм. Использование эффектов тени, интерактивной тени. Привязка тени к сложным объектам.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
31	20.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 11. Использование трехмерных эффектов. МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

32	23.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Интерактивная векторная экструзия. Просмотр этапов перехода. Применение эффекта экструзии к тексту.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
33	27.12 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Создание трехмерного цилиндра. Использование инструмента "вытеснение и скос". Отображение символов на поверхностях трехмерных фигур. Создание объекта путем вращения. Изменение освещения. Создание своего объекта путем вращения. Создание баннера, логотипа с помощью эффекта искривления.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
34	$ \begin{array}{c c} 10.01 \\ 1.14^{00} - 14^{45} \\ 2.14^{55} - 15^{40} \end{array} $	Профили новых документов. Использование мБОУ «Рубежненская СОШ» атрибутов вида. Использование графических стилей.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
35	13.01 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Применение графического стиля к слою. Копирование, применение и удаление графических стилей.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
36	17.01 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup> 02	Тема 13. Знакомство с особенностями работы в графическом редакторе Photoshop	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
37	20.01 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Знакомство с интерфейсом. Изучение горизонтального меню, панели настроек, плавающего меню. Создание нового документа. Сохранение и закрытие документа.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
38	24.01 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Форматы графических файлов. Средства МБОУ «Рубежненская СОШ» управления панелью инструментов. Организация и присоединение палитр.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
39	$ \begin{array}{c} 27.01 \\ 1.14^{00} - 14^{45} \\ 2.14^{55} - 15^{40} \end{array} $	Тема 14. Основные инструменты рисования МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
40	31.01 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Знакомство с основными инструментами рисования - кистью и ластиком. Знакомство с инструментами заливки. Изменение установок инструмента, фактурная заливка.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
41	03.02 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Создание пробного рисунка. Настройки инструментов: форма, толщина, прозрачность. Цвет на практике. Цветовые режимы Photoshop. Выбор и редактирование, цвета. Закрепление навыков работы кистью. Режимы смешивания. Выполнение творческого задания по пройденным инструментам. Создание рисунка с использованием объектов разной фактуры.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
42	<b>07.02</b> 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Инструмент «Палец». Выполнение рисунка с использованием эффекта размытия пикселей «Пейзаж».	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

43	10.02 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 15. Знакомство с инструментом градиентной заливки. Установки. Инструменты выделения	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
44	14.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Знакомство с инструментом выделения «Лассо». МБОУ «Рубежненская СОШ» Панель опций инструмента.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
45	17.02 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Практическое использование инструментов: выделения, выравнивания. Выполнение творческого задания по пройденным инструментам. Композиция из фрагментов изображения. Изменение положения и цвета отдельных фигур.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
46	21.02 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 16. Работа со слоями и фигурами МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
47	24.02 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Знакомство с понятием «слои». Меню и палитра «Слои». Создание нового слоя, перемещение, выделение и сливание слоев. Инструмент «Область» для создания фигур, Функция растушевки. Применение инструмента «Градиент» к областям слоя.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
48	28.02 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Практическая работа со слоями. Редактирование содержимого слоя. Изменение положения слоев в пространстве, относительно друг друга и переднего плана. Понятие «Группировки». Создание групп слоев, возможности работы с группой. Опции инструмента «Волшебная палочка».	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
49	03.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 17. Возможности коррекции изображения МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
50	07.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Знакомство с понятием коррекции изображения. МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
51	10.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Выравнивание цвета и тона через «Уровни», «Автоуровни». Цветокоррекция. Изменение яркости, контрастности, применение пастеризации, фотофильтра.	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
52	14.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Тема 18. Творческое задание. Построение 14, 05 мБОУ «Рубежненская СОШ» интерьера	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
53	17.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Перспектива МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

54	21.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Изучение перспективы. Создание эскизов. Сбор материалов. Их обработка.	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
55	24.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Выполнение перспективного построения будущего интерьера. Составление композиции, размещение мебели и аксессуаров	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
56	28.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
57	19.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Изучение перспективы. Создание эскизов. Сбор материалов. Их обработка. Выполнение перспективного построения будущего интерьера.	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
58	31.03 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Изучение перспективы. Создание эскизов. Сбор материалов. Их обработка. Выполнение перспективного построения будущего интерьера. Составление	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
59	04.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Изучение перспективы. Создание эскизов. Сбор материалов. Их обработка. Выполнение перспективного построения будущего интерьера. Составление	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
60	07.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Изучение перспективы. Создание эскизов. Сбор материалов. Их обработка. Выполнение перспективного построения будущего интерьера. Составление композиции, размещение мебели и аксессуаров.	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
61	11.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
62	14.05 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

63	18.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
64	21.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера. МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
65	25.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера  МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
66	28.04 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера  МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
67	05.05 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
68	12.05 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

69	16.05 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
70	19.05 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
71	23.05 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков
72	26.05 1.14 <sup>00</sup> -14 <sup>45</sup> 2.14 <sup>55</sup> -15 <sup>40</sup>	Творческое задание. Построение интерьера	МБОУ «Рубежненская СОШ»	Наблюдение, смотр знаний, умений и навыков

## ПРОТОКОЛ РЕЗУЛЬТАТОВ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

	МБОУ»Рубежненская СС				
	«	»			
	Вид аттестации				
	(предварительная, текуща	я, промежуточная, і	итоговая)		
	Отдел				
	Образовательная программа и срок ее реализации				
	№ группы (инд.) год обучения кол-во учап	цихся в группе			
	ФИО педагога				
	Дата проведения аттестации				
	Форма проведения				
	Форма оценки результатов: уровень (высокий, средн	ий, низкий)			
	РЕЗУЛЬТАТЫ АТТЕСТА	АЦИИ			
№	Фамилия, имя ребенка	Этап (год) обучения	Результат аттестации		
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
13.					
14.					
15.					
	Всего аттестовано обучающихся. И высокий уровень чел.	Из них по результата	ам аттестации:		

Всего аттестовано	обучающихся. Из них по рез	ультатам аттестации:
высокий уровень	чел.	
средний уровень	чел. низкий уровень	чел.